

Cloud Incidental

クラウドセキュリティを自主学習するためのプラットフォーム

学習駆動コース 社会実装ゼミ 森 悠仁

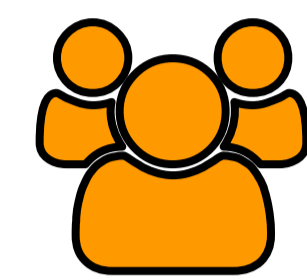
Cloud Incidentalとは

- クラウドセキュリティを学ぶときの
- 自主学習の障壁を和らげながら
- 攻撃と防御をどっちもやるプラットフォーム

→地に足ついたセキュリティ力を身に着ける

既存のクラウドセキュリティの学習

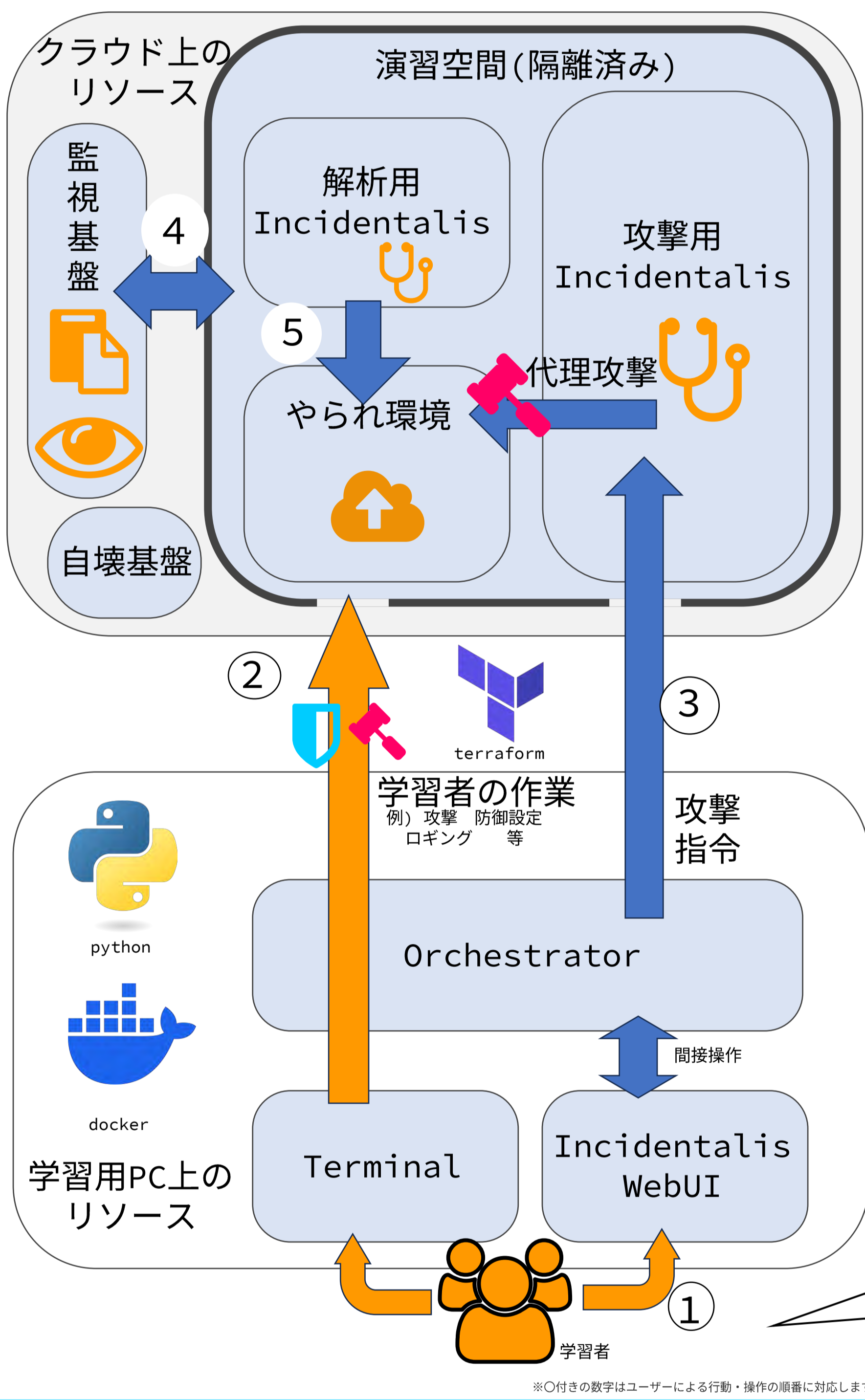
- ・ 攻撃して攻撃手法を学んだ。
- ・ ログ見てインシデント対応を行った。



「で、私のサービスをどう守るの?」

- ・ ベストプラクティスやログ設定の構成例は転がっているが、実際には「やってみないと分からない部分」がある。
- ・ ただ手を動かすだけでなく、試行錯誤できるようにした。

Cloud Incidentalの構成



学習開始の促進

- 環境構築の軽減
ユーザ環境の差異やクラウドベンダーの仕様変更に伴うドキュメントの老朽化等が影響し、自主学習用の環境構築には随分手間がかかるため、少なくない**初学者が挫折**してしまう。Cloud Incidentalを用いた環境構築が要求するのは**DockerとPythonだけ**。スムーズに学習に取り組める。
- 学習費用の軽減
クラウドセキュリティの学習を始めたい初学者が、高価な研修サービスや月額会員制ハンズオンプラットフォームにお金を払うのには障壁が大きい。下記の学習補助機能の一部を除き、**お小遣いレベルのコスト感**で学習を開始できる。

学習補助機能の3つの柱

- self exploit機能
自主学習の最大の障壁は自己評価の難しさ。学習者は目標の達成度を自分で測ることができない。self exploit機能により、現状のセキュリティ上の課題を確認できるため、学習上の**到達度**を確認できる。
- インシデント解析機能
自主学習の障壁の二つ目は有用情報の識別。学習者はどんな情報を収集すればいいかを判断できない。self exploit結果を**LLMにより分析**することで、未知のセキュリティホール**の見落としを防止**できる。何を守ればよいか**明確**になれば、学習者は**自走**できる。
- ロールバック
演習中に演習環境がめちゃくちゃになってしまうことがあるが、学習者は演習環境を自分では戻せない。演習環境の操作はシステムによって**全て記録**されているので、学習者は自由なタイミングで**巻き戻し**ができる。

自身のセキュリティ対策

- 通信の遮断
学習環境は脆弱なので外部から攻撃を受けることがあるため、**学習環境自体を防御**する機能がある。また、内部の攻撃が漏れないように**フィルター**する機能がある。
- 自壊システム
学習環境は様々な要因で放置されがちであり、セキュリティホールになる。学悪用され攻撃の踏み台にされ**過剰な課金**が起らないように、システムは一定時間で**自滅**するようになっている。

まとめ・今後

- システム
クラウドセキュリティを丸ごと自主学習するためのツールを作成した。学習対象は、クラウド上の攻撃、ログ収集、防御。学習を効率的に継続するために、self exploit機能とユーザーのexploit行動を解析する機能を作成した。
- 分析
本システムにより、学習者は自主学習を加速させられるようになった。既存の学習システムと同程度の理解感に加え、学習目標の達成に関する困難を軽減した。初回アクセス時のユーザ体験と難易度の高さと、自主学習の継続についてはまだ課題がある。
- 残課題
Incidentalの攻撃システムは大きく制限して公開している。悪用可能性を減らして公開しより良い自主学習を提供したい。具体的な脅威シナリオを用意し、より現実的なセキュリティ学習を提供することを目指す。

SecHack365での一年

- 6月: AIによるインシデントハンドリング自動化 **Active Incidental**
- 8月: セキュリティ・キャンプ全国大会(開発2チュータ)プログラム難読化/解析, OffSecツール/AI agent開発
 - ・ AI駆動ツールではこれが重要
 - ・ 手足となるMCPの性能があること
 - ・ 無意味なMCPが取り除かれていること
- 9月: AIを鍛えるにはサンドボックス環境が必須 **ActiveLearn Incidental**
- 11月: サンドボックス環境をCloudに特化 **Cloud Incidental**
クラウドにシフトし、学習環境に舵を完全に切った
- 1月: 学習機能の強化
初期のActive Incidentalを学習補助として搭載
学習教材としてのセキュリティを確保するよう動いた

やられ環境は模擬オンプレ
勉強会で使用
↓
反響が良かったのでk教育に方向転換

検証: ケーススタディ

- 方法
AWSの機能を用いた研究を行うが、本格的なサービスの開発経験はない、**情報工学を専攻する大学生3人**を対象に5段階評価と自由筆記のアンケート調査を行った。初めに、被験者のAWS知識の均一化のため、AWSの概要に関する基本説明を30分程度行った。続けて被験者には以下の三通り体験してもらった。
 1. **Cloud Incidental**を用いてシナリオを遂行した。
 2. AWS CIRTの**Security Workshop**^[1]を遂行した。
 3. 1, 2の**両方**を遂行した。
- ユーザ評価
インタフェースに関する満足度は**やや高**。内容の理解しやすさは、AWS Workshopと同じ程度。AWS Workshopより**取るべき情報が理解しやすい**と思った。初回アクセスまでの方法がイメージしづらいと思った。

クラウドベンダによるワークショップ

攻撃シミュレート用攻撃ツール

Related Works

- [1]AWS Workshop - Security (<https://workshops.aws/categories/Security>)
- [2]Sadcloud (<https://github.com/nccgroup/sadcloud>)
- [3]Stratus Red Team (<https://github.com/DataDog/stratus-red-team>)
- [4]Atomic Red Team (<https://github.com/redcanaryco/atomic-red-team>)

謝辞・引用

ケーススタディはJAWS-UG (AWS User Group - Japan) の島原 大輔 さんの支援のもとで進められたことや被験者の皆さんに感謝します。
様々な助言をくださった各社のエンジニアの皆さんやSecHack365のトレーナー、アシスタントの方々に多大なる感謝を申し上げます。

[1] <https://catalog.workshops.aws/aws-cirt-ransomware-simulation-and-detection/en-US>