

PolyTorus



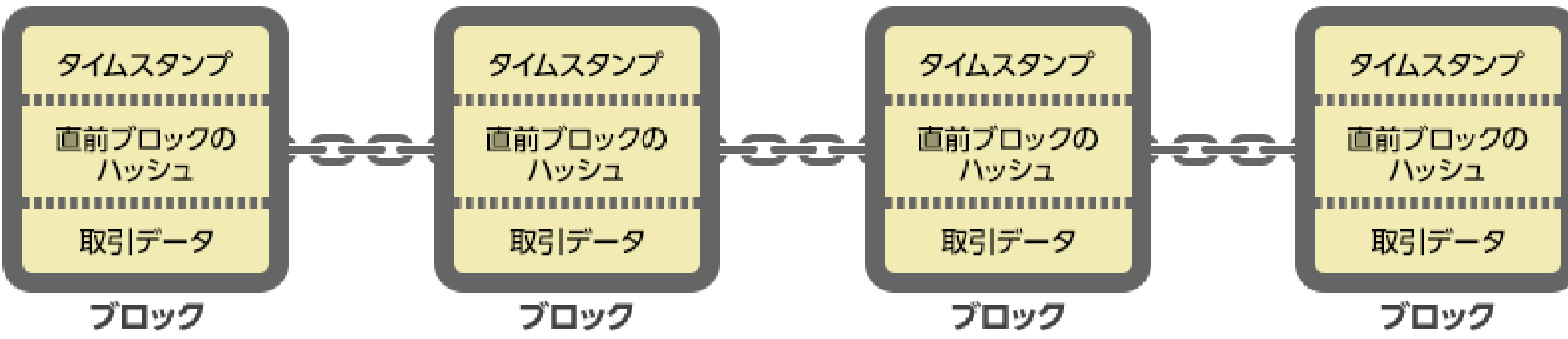
<https://polytorus.com/>
<https://github.com/PolyTorus/polytorus>



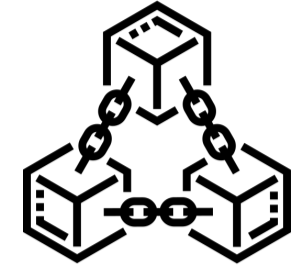
量子時代に向けたレイヤー1ブロックチェーン 研究駆動コース 26R 中西陽路

ブロックチェーンとは

ひとつ前のHash値を参照することで、ブロックが連鎖し改ざんが困難な仕組みになっている

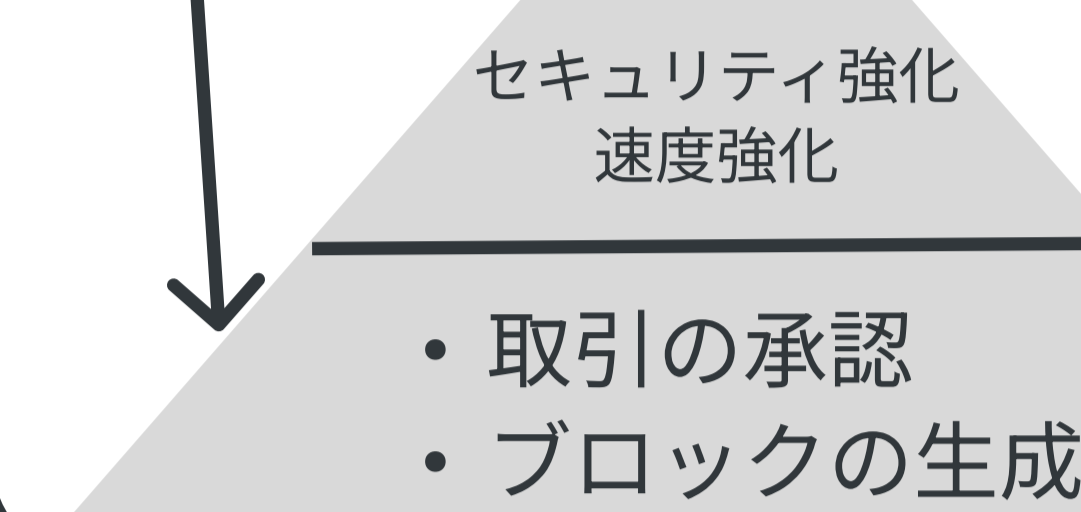


- ・個人の資格の証明
- ・芸術品購入
- ・ゲーム
- ・仮想通貨

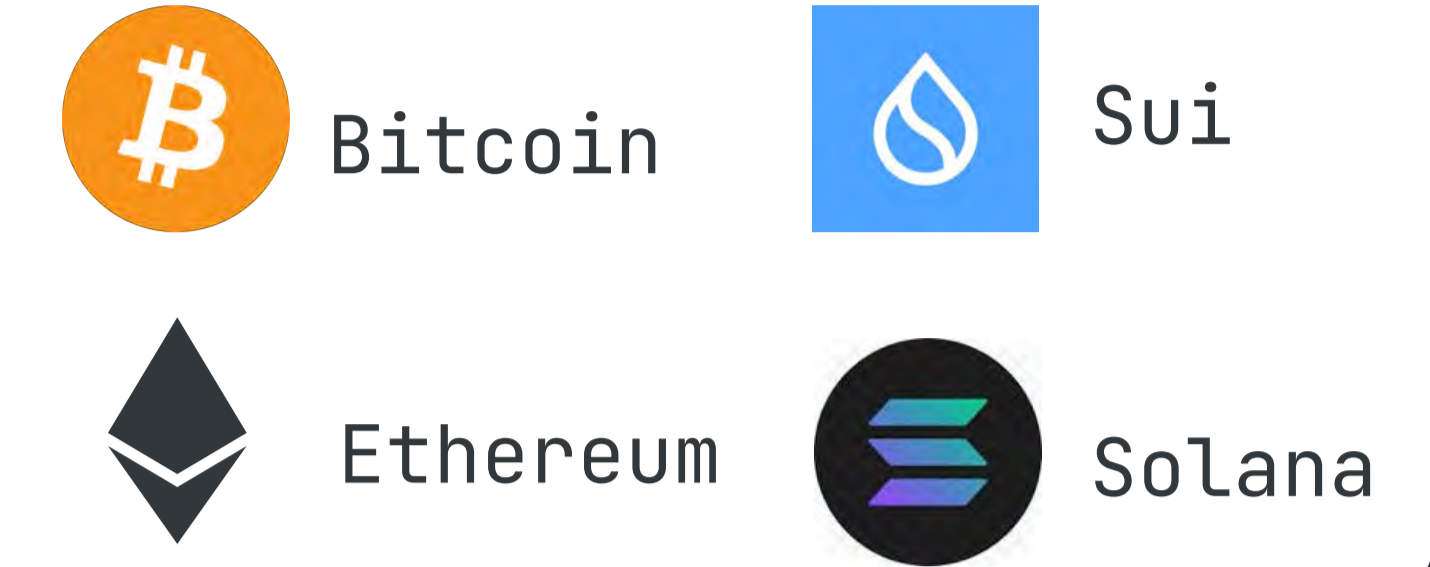


レイヤー1とは

今回はここ



有名なレイヤー1ブロックチェーン



必要性

- 量子コンピュータ攻撃の対策
- 長期的なデータ保管の安全性確保
- 市場の透明性確保

ユースケース

- 被災したらどうする?
- 現金も使えない、クレカも使えない、誓約書書くの嫌...
- オフライン決済対応ブロックチェーンしかない!!!

量子コンピュータの脅威

- 量子コンピュータの発展
- Shorのアルゴリズムが実用レベルに到達
- RSAや楕円曲線暗号が危殆化
- 量子コンピュータの攻撃飛んでくる
- アカウント乗っ取り
- 貯金0円になる



改善点

- | | |
|---------------|---------------------------------|
| 1. 既存システムの危殆化 | 1. 量子耐性のある暗号への移行
高速な耐量子暗号の採用 |
| 2. 取引速度速い | 2. 取引速度の維持
WebRTCの採用 |
| 3. ノード参加難しい | 3. ノード参加の簡略化 |

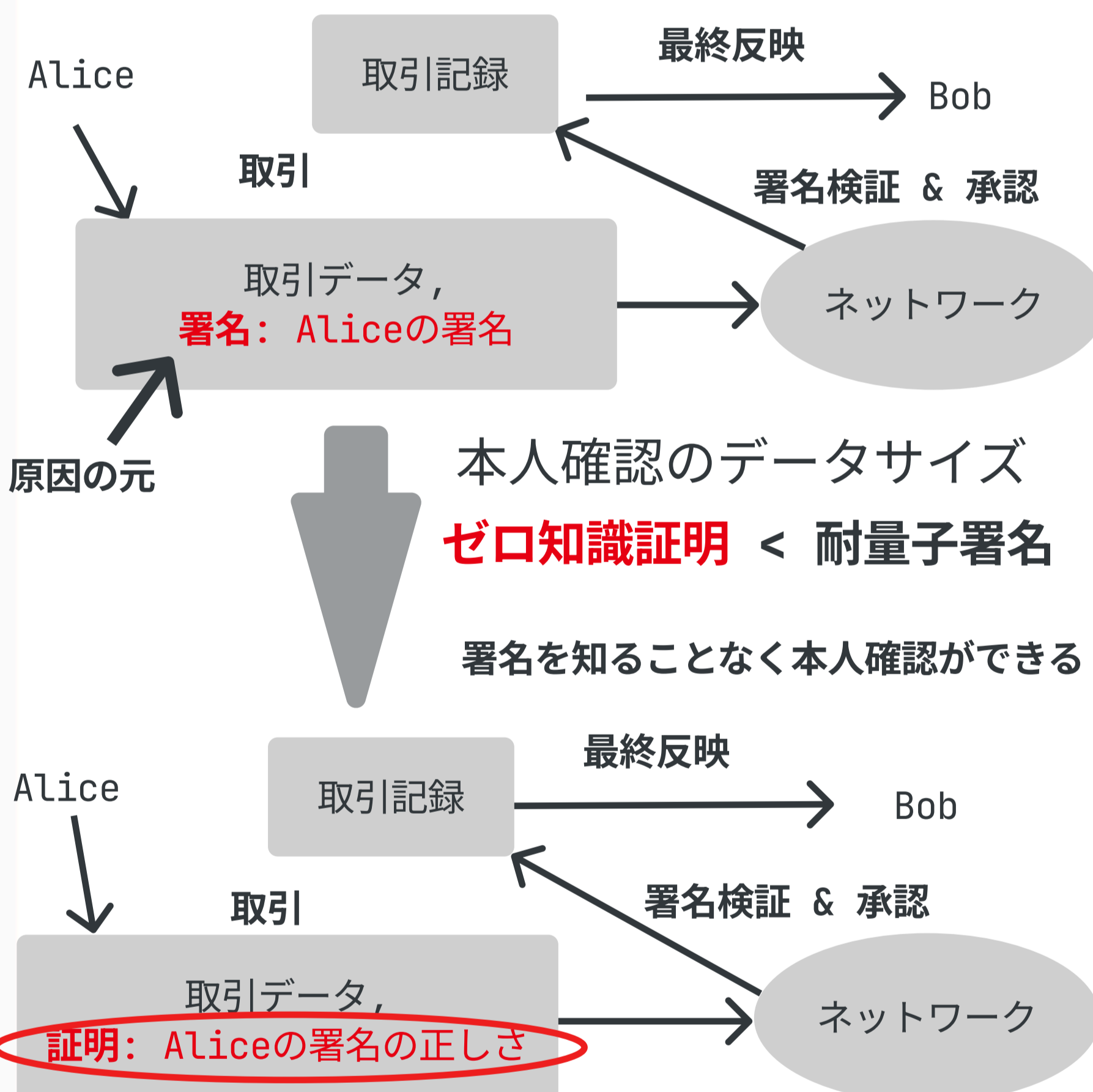
弱点

	公開鍵長 + 署名長 (Byte)	鍵生成 (ms)	署名 (ms)	検証 (ms)
Falcon	897 + 666 = 1563	8.64	1/5.948	1/27.933
CSI-Fish	512 + 956 = 1468	400	1480	1480
SQISign	64 + 204 = 268	218	1081	19

署名長が大きい
署名生成/検証速度は段違いで早い

- ・ストレージ容量の増大
- ・スケーラビリティの低下
- ・ノード間通信コストの増大

取引サイズ削減方法



ゼロ知識証明

- ・情報開示しない
 - ・情報の正確性担保
 - ・プライバシー保護
-
- ・医療業界
 - ・金融業界
 - ・認証システム

FALCON

- ・ Compactness
 - ・ Scalability
 - ・ Speed
 - ・ RAM Economy
- GPVフレームワーク + NRUE格子 = FALCON
-
- Fast-Fourier Lattice-based Compact Signatures over NTRU

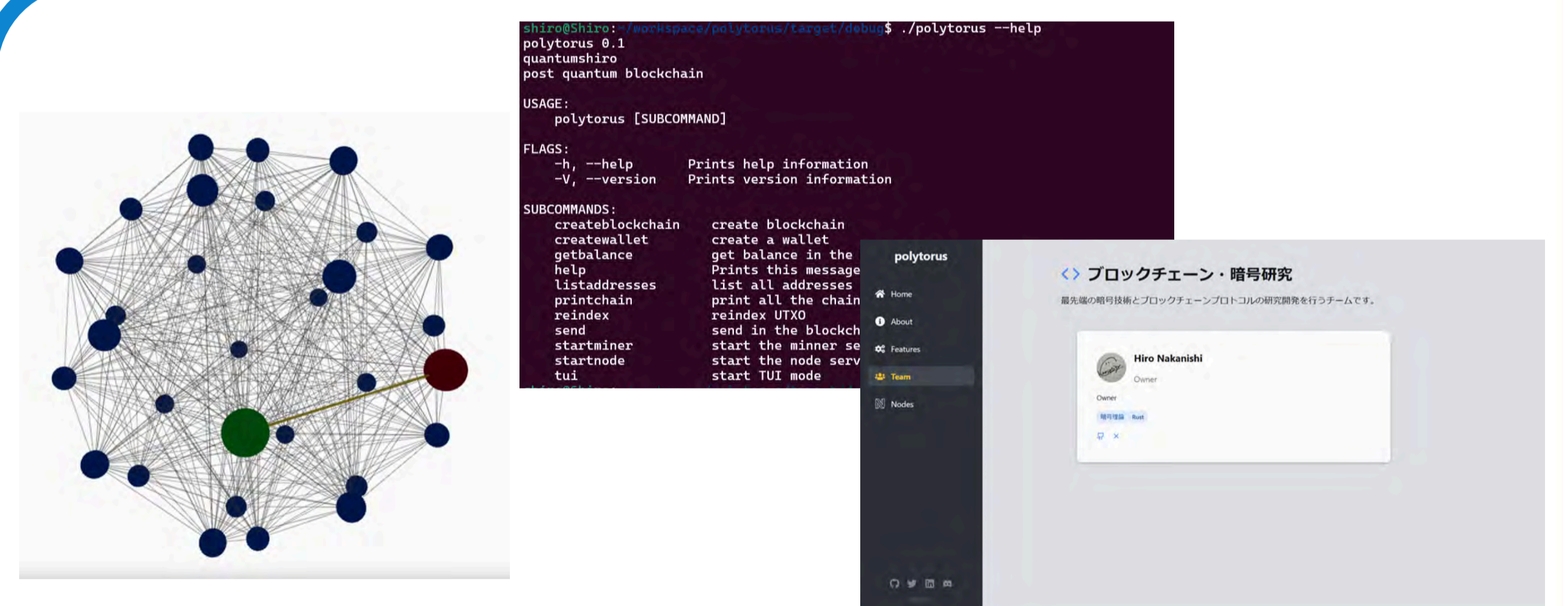
解決結果

約22%減
1536 bytes → 1217 bytes
2万倍遅い

0.0075356 sec → 219.6475256 sec

SCIS2025
FALCONを用いた量子耐性ブロックチェーンのトランザクションサイズ削減に関する検討

SCISという学会で発表できた



基本的な送受信

- 財布の作成
 - AliceからBobへの送金
 - ブロック確定機能
- Base58Encodeにより非常にコンパクト
コマンド一つで送金可能
CUIからもTUIからもGUIからも操作可能

オフライン決済

- 任意のタイミングでの取引確定が可能
- 即時取引確定も可能 → 取引時間短縮!!!
-
- 近場だけで構成したネットワークでデータの保持さえできれば大丈夫

高速な通信

- サーバを建てずにクライアント同士で通信可能
- WebRTCによる低遅延高クオリティな通信
 - トランザクション削減技法によるデータサイズ削減
- これによりできるだけ取引が可能に
-

今後の展望

- ・コミュニティの規模を大きくする
- ・OSSコミッターを増やす
- ・ノードの運用維持方法を考える
- ・高速なブロックチェーンを真似る
- ・GUIによる送受信ページの作成
- ・コンパクト性を強調する

SecHack365での一年間

- 春-夏
- ・ブロックチェーンって何?
 - ・どうやって自分らしさを出しているのか
 - ・やっぱり最近流行のZigで書こう!!
 - ・Zigって通信周りまだしょぼいなあ
 - ・おとなしくRustで書くかあ
 - ・単純に耐量子暗号にすり替えると問題あるぞ??
- 秋-おわり
- ・解決した問題学会に発表したいなあ
 - ・いやあ論文執筆進まんなあ
 - ・ある週で大量に進捗を生み出す
 - ・地道な修正を行って無事に発表終了
 - ・謎のこだわりでHP破壊行為
 - ・無事修了へ



一人だけじゃここまで楽しく過ごすことはできませんでした。皆さんありがとうございました。