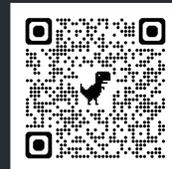




分散アーキテクチャにおける 統一的なデータバリデーションを実現するミドルウェア Open-VE

開発駆動コース 仲山ゼミ 渋谷和樹（しぶたにかずき）



背景: ウェブアプリ開発における分散化の流れ

- ・マイクロサービスやサーバレスをはじめとしてアプリケーションが複雑化
- ・認証認可などセキュリティ上重要なロジックの分散・実装漏れが問題に
- ・Zanzibar^[1]をはじめとした中央集権的なアプローチが一定の成果を上げる
- ・本プロジェクトでは重要なロジックとしてバリデーションに着目

バリデーションとは

- ・ユーザーの入力を検証する処理の総称
 - ・開発者が意図しない入力を弾くことで、各種インジェクション攻撃などを防ぐ
(例) : フロントエンドにおいて、長すぎる文字列の入力を防ぐバリデーション
- ```

if (input.name.length > 100) {
 throw new Error("name is too long")
} else {
 fetch.post("https://api.example.com", input);
}

```

### Open-VEの概要

#### バリデーションロジックの中央集権管理

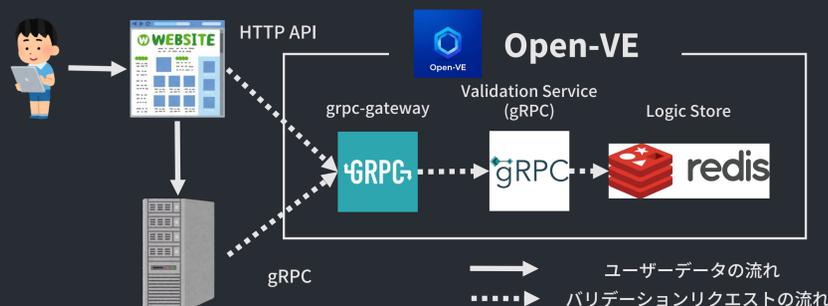
- ・これまでは分散システムの各レイヤーごとにバリデーションロジックを実装
- ・重複実装や実装漏れ、ミスマッチが問題に
- ・Open-VEでは全レイヤーのロジックを一箇所で管理可能

#### 言語非依存のロジック管理

- ・CEL<sup>[2]</sup>を用いたロジック記述により、言語に依存せずロジックを記述可能

#### API経由でのバリデーション実行

- ・言語に依存しないバリデーション呼び出し方法を提供
- ・実装のミスマッチを確実に防ぐことが可能に

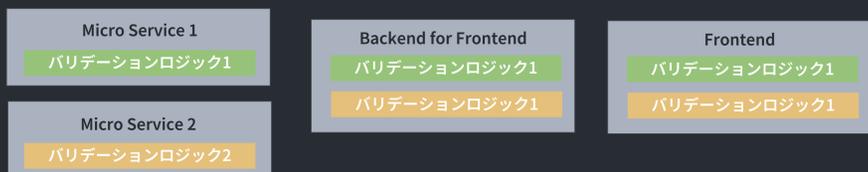


### 中央集権型

### バリデーションロジック管理

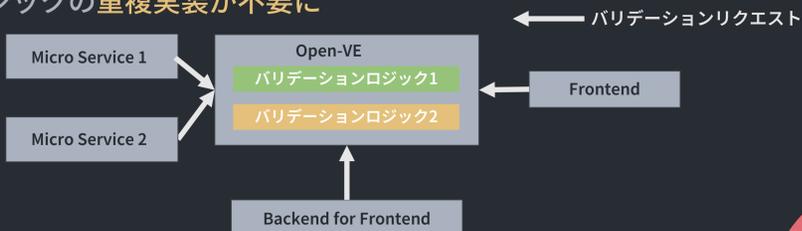
#### これまでのバリデーション

バリデーションロジックをレイヤーごとに管理・実装  
同じロジックを複数のレイヤーに記述しなくてはならない



#### これからのバリデーション

すべてのバリデーションロジックをOpen-VEで一括管理  
ロジックの重複実装が不要に



### APIでのバリデーション問い合わせ

#### リクエスト

```

curl --request POST \
 --url http://localhost:8080/v1/check \
 --data '{
 "validations": [
 {
 "id": "item",
 "variables": {
 "price": -100,
 "image": "iVB0Rw0kGgoAAASasaGYGfdGdH"
 }
 }
]
 }'

```

#### レスポンス

```

{
 "results": [
 {
 "id": "item",
 "isValid": false,
 "message": "failed validations: price > 0"
 }
]
}

```

#### VS コード生成

protovalidateをはじめとしたバリデーションコードの自動生成アプローチが存在

#### Pros

- ・言語ごとの個別サポートが不要
- ・常に最新のバリデーションロジックを提供できる

#### Cons

- ・バリデーションごとにネットワークリクエストが発生する
- ⊙ パフォーマンスを高めることでこの問題に対処

## 4 Key Features

### Open-VEスキーマの自動生成

Open APIスキーマからOpen-VEスキーマの一部を自動生成

```

{
 "paths": {
 "/item": {
 "parameters": [
 {
 "id": { "type": "integer", "format": "int32" },
 "name": { "type": "string" },
 "price": { "type": "number", "format": "float" }
 }
]
 }
 }
}

```

```

validations:
- id: SampleObject
 cels: []
 variables:
 - name: SampleObject.id
 type: int
 - name: SampleObject.name
 type: string
 - name: SampleObject.price
 type: double
 testCases: []

```

### Open-VEスキーマの単体テスト

Open-VE CLIを用いてOpen-VEスキーマの記述の正しさを検証  
テスト駆動的なスキーマ記述が可能に

```

validations:
- id: "price"
 cels:
 - "number > 0"
 variables:
 - name: "number"
 type: "int"
 testCases:
 - name: "invalid price"
 variables:
 - name: "number"
 value: 0
 expected: false

```

```

testing open-ve schema filePath=dsl.yml
PASS : price
Results: 1 passed, 0 failed, 0 not found

```

### GoとTypeScript向けの簡易SDKの提供

わずか数行のコードでバリデーション問い合わせが可能に

```

npm install open-ve-typescript-sdk
go add github.com/shibukazu/open-ve-go-sdk

```

### 高いレベルの開発者サポート

### セキュリティ機能

#### SSL通信のサポート

機密性の高いバリデーションロジックの盗聴を防ぐためにSSL通信をサポート

#### Open-VEへのアクセス認証

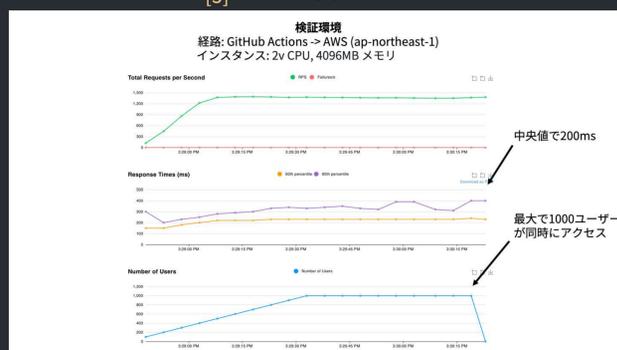
バリデーションロジックの不正な書き換えを防ぐために事前共有キーを用いたアクセス認証をサポート

#### マスタースレーブモードのサポート

バリデーションリクエストの分散管理を可能に  
マイクロサービスなどの分散アーキテクチャとの相性を向上

#### 高いパフォーマンス

実際の利用環境を想定したE2Eパフォーマンステストを実施  
類似SaaSのOktaFGA<sup>[3]</sup>に並ぶ高いパフォーマンスを発揮



### セキュリティとパフォーマンス