

セキュキアラ

セキュリティを学べるゲームアプリ

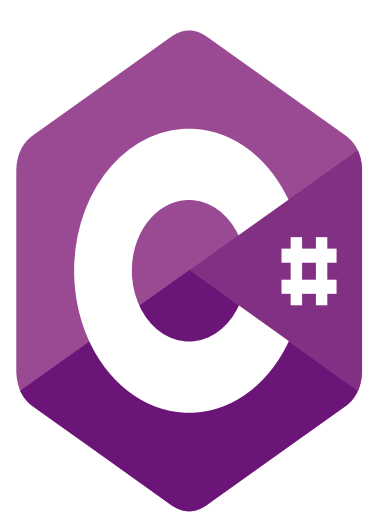
学習駆動コース コンテンツゼミ 服部聖珠

背景

- ・IoTなど身近なものがインターネットつながっていく中で、セキュリティ意識の重要性が高まっています。
- ・セキュリティに詳しくない人向けのセキュリティ意識向上が目的
- ・自分の好きなゲームを使って解決したい

制作物

セキュリティに詳しくない一般の人向け
セキュリティ喚起スマホアプリ
使用ツール Unity、C#

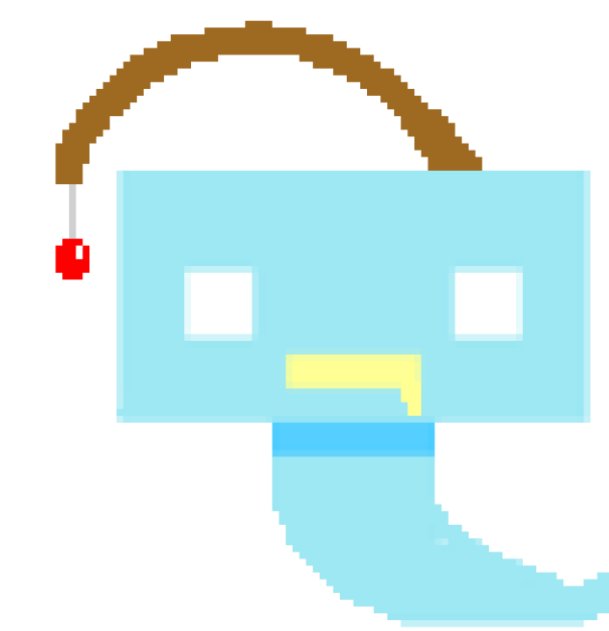


ゲーム内容

特殊な**ハニーポット**を使った**収集**ゲーム

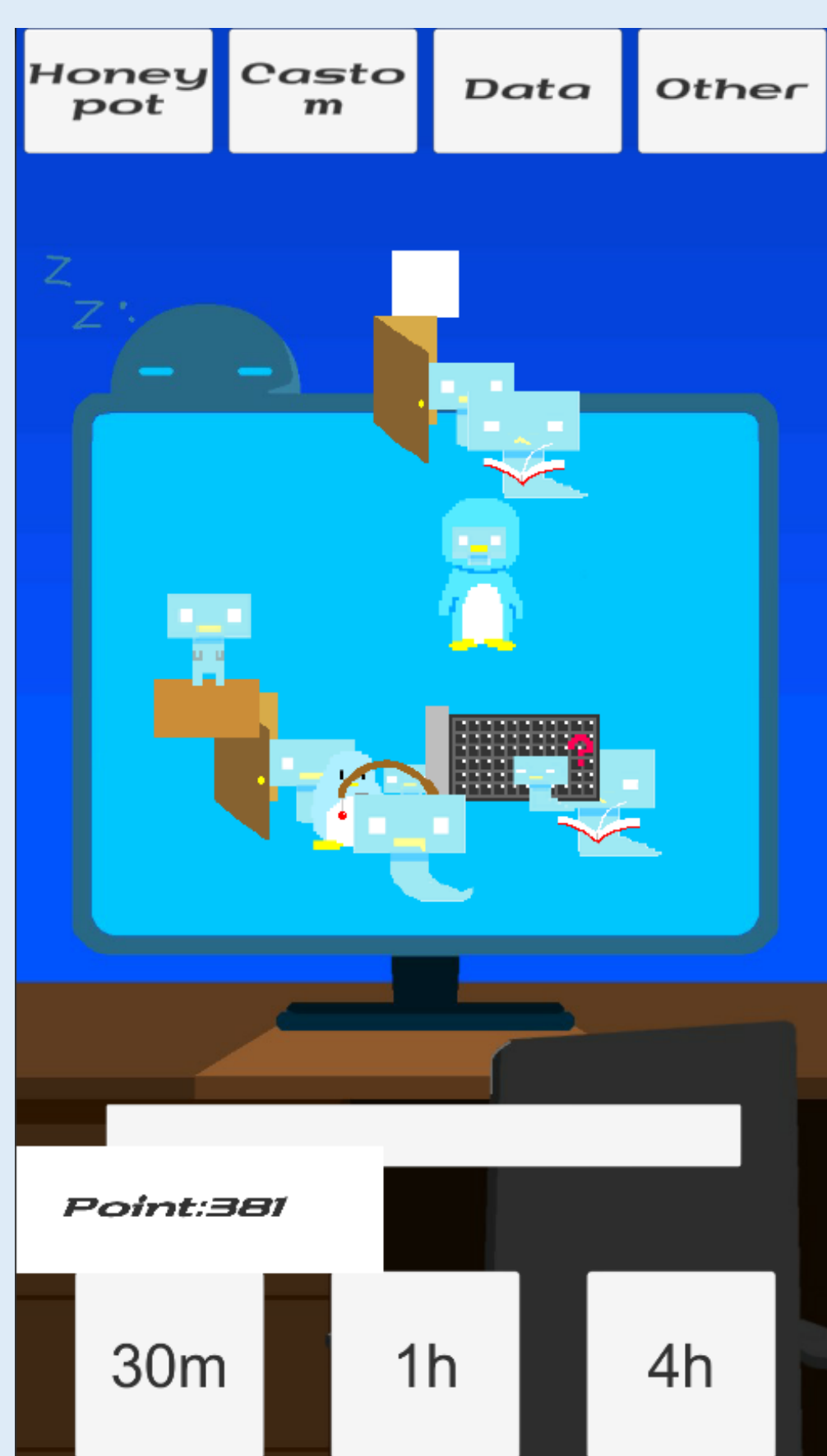
セキュリティをモチーフにしたキャラクターを**セキュキアラ**として収集！

集めたセキュキアラは図鑑に載せることができ、そのセキュキアラの詳細が記載されている



ゲーム画面

学習につながる！！



集める

特殊なハニーポットを使ってセキュキアラを集める



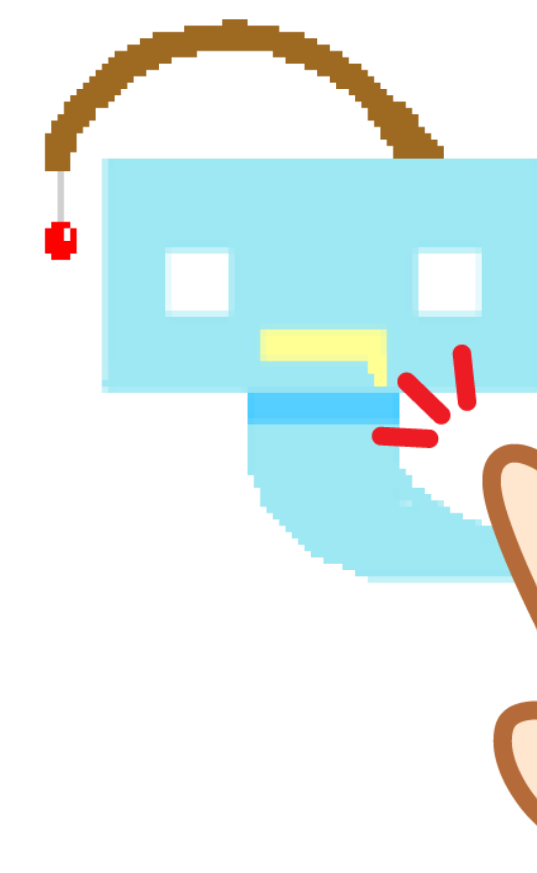
学ぶ

集めたセキュキアラを図鑑のせて、その元となったセキュリティ用語などを学ぶ



考える

自分でハニーポットをカスタマイズして脆弱性に対する脅威を考えていく



タップして捕まえると・・・

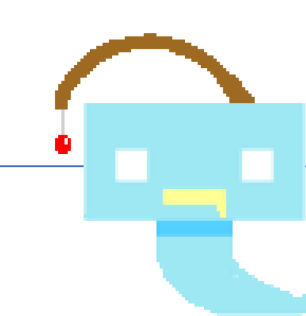


モチーフ名

セキュキアラの詳細

セキュキアラのモチーフの用語について勉強できる！！

いつも目の前にあるご飯によだれを垂らしている。**(人々を、偽のWebサイトに誘導し個人情報を盗んでいく)**



() 内の文がセキュリティ用語の説明になっているので、**セキュキアラと用語を連結して覚えてもらえる。**

活動記録

5～11月

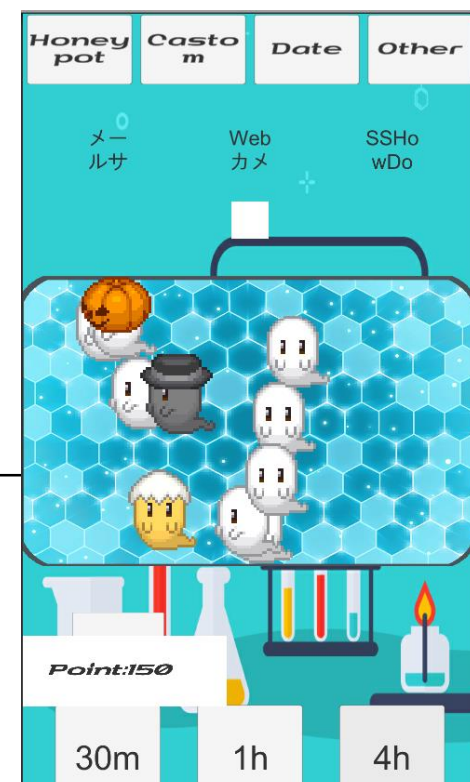


- ・安易クッキーリッカー的なゲーム
 - ・オンラインレースゲーム
- などを制作、何を題材にセキュリティ喚起をするかを模索



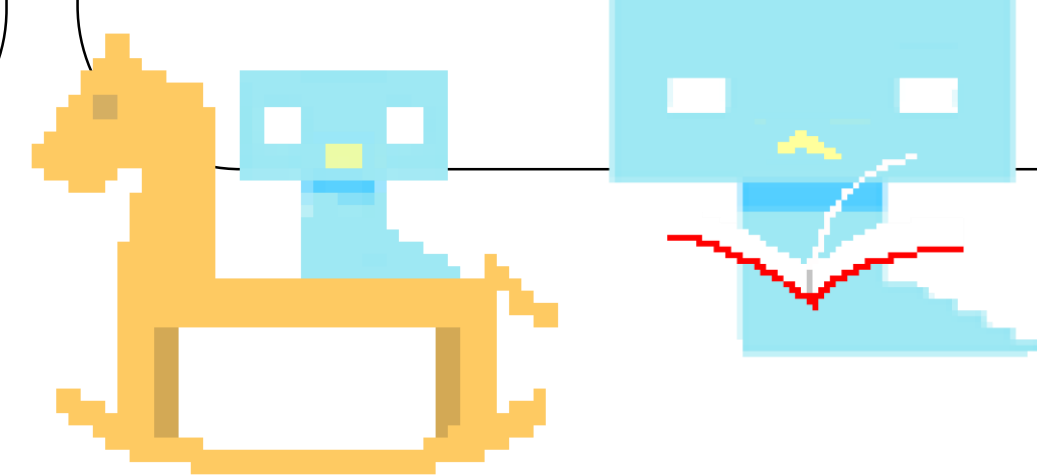
12月

ハニーポットでセキュリティを集めるゲームならセキュリティ喚起ができると考え実際にゲームロジックを開発
この時のUIデザインは仮



1～2月

細かい調整やバグ修正、自分ではイラスト制作ができないので協力してくれる人を探し、原案は自分で考え、協力者にドット絵で簡単に書いてもらった



今後の活動予定

- ・ゲームプログラマーとして実力を上げるためにインターンシップに参加
- ・ゲームとしての完成度を上げた後にゲームストアに登録

その他やったこと

- ・SecHack365の方たちにおすすめされたり、特別招待されたイベントに参加 (Escar、CGWorld、SECCONなど)
- ・C++を勉強して競プロに参加
- ・CTFを勉強