

# Unpep - Enhanced Golang Syntax

開発駆動コース 川合ゼミ Jantakorn Passawee

```
val, err := doSomething()
if err != nil {
    return err
}
```

## ってめっちゃ書いてませんか？

事情はわかります、必要だからですね。Dockerのコア部分であるmoby/moby(Goの行数約107万行)でも`if err != nil {`でマッチさせると17491件マッチ(\*1)します。そうです、Goはシンプルな言語ですが、それ故に自明で煩雑なコードをかなり書かれます。

\*1: 2020/01/27 コミット2ebaef943cc8c11d63a9175fd132792bcd7d376にて

## GoのShortVarDecl

```
ShortVarDecl =
IdentifierList "://" ExpressionList
ex.) a, b, err := f(1+2*3)[:, 0xff, nil]
```



## UnpepのShortVarDecl

```
ShortVarDecl =
IdentifierList := ExpressionList [DeclAnnotation]
DeclAnnotation = "!" | "?" | "else" (ExpressionList | Block)
```

## Unpepのこれから

- 意味解析の実装
- 既存Go言語文法の完全対応
- セミコロン自動挿入
- より新しい拡張構文の模索

この問題を解決するためにいくつかの手段を考えました。Go風の自作言語、とか。ああ、ダメだ。新しい言語のセマンティクスを覚えるのはとてもコストがかかりますね。既存のGoユーザは使ってくれない・・・。シンプルな言語である特徴は守りたいです。であれば、

## シンプルな拡張構文

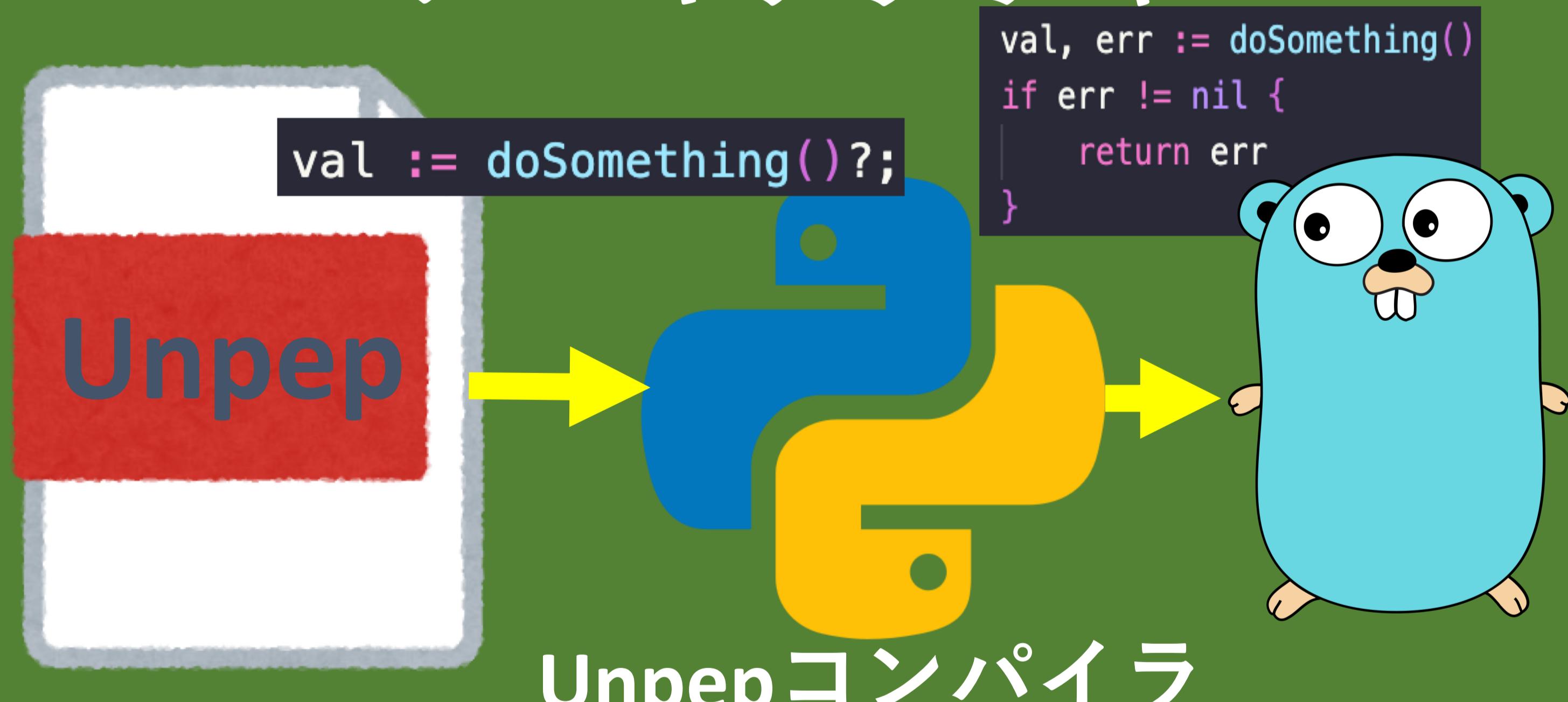
を与えてあげるのはどうでしょうか。拡張構文であれば、既存のセマンティクスを保ったまま、よりシンプルなコードの保守に役立つはずです。



## 拡張構文の例

```
val := doSomething()?
```

## アーキテクチャ



## 1行関数リテラル

```
(x, y int) (int, int) -> x + y, x * y
```

## パイプ演算子

```
n := 1 |> double |> triple
```

## Special Thanks

- The Go Programming Language Specification
- [github.com/lark-parser/lark](https://github.com/lark-parser/lark)